

REGULAMIN TURNIEJU O PUCHAR KOŚCIOŁA ZBAWIENIE W JEZUSIE  
Biała Podlaska 2012

Organizatorem turnieju jest: Kościół Chrystusowy Zbawienie w Jezusie w Białej Podlaskiej.

### Informacje wstępne

Drużyna gra w składzie sześćosobowym (pięciu zawodników **plus** bramkarz).

Do rozgrywek każdy zespół może zgłosić maksymalnie dwunastu zawodników (**zgłoszony zawodnik może grać tylko w drużynie w której został zgłoszony**).

Wiek zawodników 15 lat - OPEN. ( w przypadku zawodnika niepełnoletniego wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub prawnych opiekunów)

**Każdy zawodnik ubezpiecza się we własnym zakresie!!!!**

Wpisowe od drużyny wynosi 50 zł

Turniej składa się z dwóch części – **rozgrywki grupowe i runda finałowa**.

W rozgrywkach grupowych każda drużyna zostanie przyporządkowana do jednej z dwóch grup, gdzie rozegra spotkania ze wszystkimi pozostałymi zespołami. Do rundy finałowej awansują po dwa zespoły, które zajmą w swoich grupach, najwyższe lokaty. Pary półfinałowe zostaną dobrane w następujący sposób – najlepsza drużyna w gr. A zagra z II drużyną grupy B oraz najlepsza drużyna w gr. B zagra z II drużyną gr. A. Zwycięzcy półfinałów zmierzą się w wielkim finale, przegrani w meczu o 3 miejsce.

### Mecz

Czas trwania meczu wynosi 2 x 20 min. Czas trwania przerwy wynosi 5 min. W grze bierze udział jednocześnie 6 zawodników z jednej drużyny, z tym że nie mniej niż 4. W przypadku gdy drużyna gra w 4, wykluczenie zawodnika z gry (kontuzja, kara 2 minut lub meczu) powoduje przerwanie meczu i przyznanie walkowera technicznego (wynik 0:3) drużynie przeciwnej lub utrzymanie wyniku jeśli jest on korzystniejszy dla tej drużyny. Ilość zmian jest nieograniczona; dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany zawodników mogą być dokonywane wyłącznie w oznaczonej strefie (przed rozpoczęciem meczu sędzia wyznacza na wysokości linii środkowej boiska (lub za linią końcową – ustalenia przed sezonem), po obu jego stronach miejsca o długości ok. 2m.).

Niezastosowanie się zawodnika do niniejszego punktu regulaminu karane jest za pierwszym razem upomnieniem, a za drugim - karą 2 minutową. W meczu mogą brać udział tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek i posiadający przy sobie dowód tożsamości. W przypadku zawodników niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda na grę rodziców lub prawnych opiekunów, dołączona do listy zawodników. Przed rozpoczęciem meczu sędzia może zażądać okazania dowodów tożsamości wszystkich zawodników i na ich podstawie sporządzić protokół meczu.

Udział w meczu zawodnika nieuprawnionego skutkuje przyznaniem drużynie przeciwnej walkowera technicznego lub utrzymaniem wyniku, jeśli jest on dla tej drużyny korzystniejszy.

W przypadku nierozstrzygniętego, w ciągu regulaminowego czasu gry, któregośkolwiek z meczów rundy finałowej o końcowym wyniku decydują rzuty karne.

Przy rzutach wolnych, zawodników drużyny przeciwnej obowiązuje odległość 5 m. od piłki.

Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.

Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m. od linii bramkowej

Pole karne ma następujące wymiary 7 m. od linii bramkowej i po 5 m. od słupka (obowiązują linie

boisk na których rozgrywane są mecze).

Nie obowiązuje przepis o spalonym.

Wrzut z autu wykonywany jest nogą zza linii lub z linii bocznej boiska – boisko ze sztuczną nawierzchnią (zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 3 m od linii bocznej boiska) lub oburącz zza głowy boisko trawiastego.

Bezpośrednio z wrzutu z autu nie można zdobyć bramki.

### **Kary w grze**

W trakcie meczu mogą być przyznawane dwie kary: kara 2 min. i czerwona kartka. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci gola, ukarany zawodnik może powrócić do gry, jednak tylko w przypadku gdy nałożona jest na niego kara 2 minutowa.

Trzecia kolejna kara 2 minutowa w meczu dla zawodnika, oznacza czerwona kartkę, zawodnik opuszcza boisko, drużyna gra do końca meczu w osłabieniu. Kara ta nie powoduje odsunięcia od gry w następnym meczu.

Czerwona kartka przyznana zawodnikowi oznacza wykluczenie go z meczu i odsunięcie od udziału w następnym spotkaniu. W razie konieczności – szczególnie rażące przekroczenie przepisów przez zawodnika – kary omawiane są przez Komisję Dyscyplinarną, w obradach Komisji mogą uczestniczyć sędziowie.

Bramkarz ukarany karą 2 minut może pozostać w grze, za niego boisko opuszcza zawodnik z pola. W wyjątkowych sytuacjach Komisja Dyscyplinarna może zastosować kary specjalne od odsunięcia od jednego – kilku meczów do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny.

### **Sprzęt**

Dozwolona jest gra w miękkim obuwiu sportowym, trampkokorkach i korkach, z wyjątkiem butów z metalowymi wkretami. Na boiskach ze sztuczną trawą obowiązuje zakaz gry we wszelkiego rodzaju „korkach”, dopuszcza się buty „halowe” lub tzw. „zimówki”. Każda z drużyn ma prawo zażądać od sędziego sprawdzenia przed meczem obuwia drużyny przeciwnej.

Drużyna ma obowiązek przystąpić do meczu w jednolitych koszulkach z wyróżnionym bramkarzem. W przypadku gdy oba zespoły mają jednakowe stroje, gospodarze zmieniają koszulki na inne dowolne, jednolite.

### **Punktacja**

Wprowadza się następującą punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za przegraną. Walkower lub walkower techniczny oznacza przyznanie wyniku 0:3.

O miejscu drużyny w tabeli końcowej rozgrywek grupowych decydują w kolejności:

- liczba zdobytych punktów
- bezpośrednie wyniki meczów lub tabela sporządzona dla drużyn o takiej samej ilości punktów
- różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
- liczba strzelonych bramek

### **Przepisy dodatkowe**

Wszystkie drużyny zobowiązane są do zachowania czystości i porządku na terenie boiska i szkoły, do której ono należy.

**Na terenie szkoły obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych i palenia tytoniu.!!!!!!!!!!!!**

**Organizator, nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach,**

**Nagrody**

Za zajęcie I, II i III miejsca drużyna otrzymuje puchar

Prowadzona będzie klasyfikacja „ Króla strzelców”

Inne przypadki nie uwzględnione w tym regulaminie będą rozstrzygane przez Organizatora

KARTA ZGŁOSZENIA  
DO TURNIEJU O PUCHAR KOŚCIOŁA ZBAWIENIE W JEZUSIE

Nazwa drużyny.....

Lp.	Imię i nazwisko zawodnika	Własnoręczny podpis
1		
2		
3		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12		

Oświadczam, że wszyscy wyżej wymienieni zawodnicy zapoznali się z regulaminem i akceptują jego treść.

-----  
podpis zgłaszającego lub kapitana

Wypełnioną kartę zgłoszenia należy dostarczyć przed rozpoczęciem rozgrywek do organizatorów